

**GRADO ONCE
TALLER 3**

SISTEMAS NUMERICOS

PRACTICA SOBRE SISTEMAS NUMERICOS, CONVERSIONES Y REPRESENTACION DE SIMBOLOS

OBJETIVO

Comprender los 3 sistemas numéricos más relacionados con la informática, y aprender a realizar las conversiones entre ellos; sus conversiones y representación de símbolos.

1. ACTIVIDADES A REALIZAR EN EL CUADERNO

- Investigar que es un bit
- Investigar que es un Byte o carácter
- Investigar qué son Sistemas Binarios
- Investigar cómo convertir un número decimal a binario (Hay varios métodos, estudiar el método simple de división por 2) Dar 5 ejemplos.
- Investigar cómo convertir un número binario a decimal (Hay varios métodos, estudiar el método de sumar el valor de las posiciones del número binario que tienen el valor "1") Dar 5 ejemplos.
- Investigar como sumar números binarios. Dar 5 ejemplos.
- Investigar como restar números binarios. Dar 5 ejemplos.
- Investigar como multiplicar números binarios, Dar 5 ejemplos
- Diseñar un mapa mental sobre el tema "PÁGINAS WEB"
- Qué son Etiquetas HTML
- Escribir 10 ejemplos de etiquetas HTML